

キャラクター名

セリス・E・カーディア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ウォーリア	性別	♀
称号クラス				年齢	14(1005年時点)
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	10	18	19	8	25	8	9	
ボーナス	3	6	6	2	8	2	3	
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0	
他修正					6			
能力値	3	8	7	3	16	2	3	

HP	83
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	タイフーンブレイド[S1:武烈]	至近	-2	17					
左手									
頭部	護人の帽子[S1:感知]					3			
胴部	アポイドクローク[S1:対抗・毒]				1	9			
補助	護人の木靴					3	1		
装身具	護人の鞆								
能力値			8	0	7	0	2	23	8
スキル	ハンターアーツ					10	5		
その他	漆黒の星 赤枝の騎士		1			2		1	
総計(右)			7	17	8	27	8	24	8m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16			16	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	16			16	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	6				
最大重量：	10	所持金：	137369	預金・借金：	

所持品	
異次元バッグ	転送石(ライン)
ベルトポーチ	
小道具入れ	
□漆黒の星	
ポーションホルダー	
□ハイMPポーション*5	
ハイHPポーション*3	
万能薬*3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
雷神乱舞	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：白兵攻撃を「対象：範囲(選択)」に変更する。メインプロセス持続。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
	◇							
効果：								
AM：長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	長剣装備	
効果：武器の命中判定に+1D								
カバールینگ	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバールを行う。行動済みでもカバールでき、未行動の時に行っても行動済みにならない。								
	◇							
効果：								
ドルイドマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【感知】判定の達成値に+「SL+1」								
ストレイドッジ	★	5	リアクション	-	自身	回避判定	シナリオ3回	
効果：回避判定でリアクションが可能な対象になった時に使用する。回避判定を行う。この回避判定に使用する能力値を【感知】に変更する。								
リフレクターショット	★	6	《ストレイドッジ》	-	自身	自動成功	-	
効果：《ハンターアーツ》1で取得可能。ハンターアーツの効果中に使用可能。《スレイドッジ》と同時に使用する。回避判定に勝利した場合、攻撃を行なったキャラクター自身にその攻撃が命中する。攻撃を行なったキャラクターはダメージロールステップを行ない、そのダメージを適用する。								
ハンターアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「装備部位：片」の武器をひとつ装備し、他に武器も盾も装備していない時に有効。攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。								
マスターアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《ハンターアーツ》の効果を受けている時に有効。あなたが取得しているドルイドのスキルの「効果」に書かれている「分類：妖魔、魔獣、魔族」という制限をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃の命中判定に使用する能力を[感知]に変更する。								
ホーリーストーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：攻撃対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」(マスターアーツの効果で全種対応)の時に有効。《ハンターアーツ》の効果を受けている時に使用可能。あなたが行う攻撃を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。メインプロセス持続。								

エルーラン南西部の名門騎士家「カーディア家」の末娘。
古より「剣と信義」を家訓とし、代々王国に仕えてきた家柄であるが、彼女の父は一線を退き、今は隠居している。彼女は末娘として自由に育てられていた。10歳の頃、森で妖魔に襲われかけたところを放浪していたドルイドに助けられる。その事件をきっかけにドルイドに興味を持ち、父の許しを得て、数年にわたり森で修行を積む。彼女はドルイドとしての正式な資格は持たないが、技術は師匠いわくそれなりになったとのこと。
14歳で故郷に戻り、自らの意志で「赤枝の騎士団」への入団を志願した。

誠実で努力家。感情を抑える傾向があるが、信頼を置く者にはよく笑う。森での修行が長かったため、都市文化には少し疎い。

[illegible][illegible]