

キャラクター名

— プレイヤー名 —

種族		種族特徴	命中力+1/飛行/炎の息吹		
生まれ	冒險者	性別		年齢	
冒險者Lv	8	経歴			
経験点	380				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	3		21	3
		敏捷度	6			16	2
体	18	筋力	12	1		31	5
		生命力	12	7		37	6
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	6	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
ソーサラー	3		
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	
投げ攻撃	225 p	
カウンター	2120 p	
鎧貫き	IB39 p	
トレジャーハント	2120 p	
ファストアクション	2123 p	
魔力撃	IB39 p	
武器習熟A/格闘	IB31 p	
マルチアクション	IB39 p	
武器習熟S/格闘	IB31 p	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	10	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
鎧	ソフトレザー	ランク	筋力	回避力
盾		7	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	10	3

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	3488	預金・借金	-7000
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 10	3	101
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9		2d+ 14	2d+ 10	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操靈魔法	3	6			
深智魔法	3	6			
妖精魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

【その他メモ】

- 「ダンシングソード」
価格：50000ガメル→15000ガメル
種別：片手剣／格闘武器

ランクS

必要筋力：15・格闘25

打撃力 : 20 (CK10)
効果 : 挟門武器として使う。片手剣。挟門武器として使う場合ダメージは25%必要。

効果：格闘武器として使う片手剣。格闘武器として使う場合筋力は25は必要。
+10%、差額を片手剣に付けて使う場合は武器の威力を10%減らす。格闘武器として使う場合は筋力と合わせて使われる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯