キャラクター名
丙虎凶（ひのえとら きょう）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	ヤクザ	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	4	0	2			6
社会	4	0	0			4

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：自動車	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	1r+4		+3		1-177
射撃	射撃	6r+4		+6		《毒の刃》+《ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ》+《ｺﾝｾﾞ》+《腐食の指先》
100%		0				
射撃	射撃	6r+4		+7		《毒の刃》+《ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ》+《ｺﾝｾﾞ》+《腐食の指先》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
毒の刃	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾒｲﾝの間攻撃の攻撃力+LV							
ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	<射撃>	-	
効果：	組み合わせたｴﾌｪｸﾄの判定は【精神】で行う							
ｺﾝｾﾞ:ﾉｲﾏﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限7)							
腐食の指先	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	<射撃>	-	
効果：	組み合わせた攻撃が命中した場合、装甲値を-[LV*5](最低0)する							
蘇生復活	1	-	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘不能、死亡を回復/HPを1まで回復/1ｼﾅﾘｵに1回まで							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ココフォリア用チャットパレット(～99%)
◆技能
({感覚}+{侵蝕値d})dx@10+5 <射撃>
({肉体}+{侵蝕値d})dx@10 <回避>
◆判定
({精神}+{侵蝕値d})dx@10+4 <拳銃/射撃>
◆ﾀﾞﾒｰｼﾞ
d10+3 ＜拳銃＞
d10+6 ＜射撃＞
◆ｺﾝﾎﾞ
《コントロールソート》+《コンセントレイト:ノイマン》+《腐食の指先》 〈射撃〉
//////////
//肉体=5
//感覚=4
//精神=2
//社会=1
//侵蝕値d=2

ココフォリア用チャットパレット(100%)
◆技能
({感覚}+{侵蝕値d})dx@10+5 <射撃>
({肉体}+{侵蝕値d})dx@10 <回避>