

キャラクター名

Elice(エリス)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	5
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	52

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	16	アリス	アリスが抱っこしてくれた。「あなたは私の可愛い妹よ」

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	5	5

窒息死	溺れていたら、きゅうにいきがでなくなった。ビクッしてめを割けたけど、まっくら。だれかがかみおに、クッションをおしつけた。やめて、やめて、くるしいの！じばばとあはれたけど……だけど……
父親	パパはえほんをよんでくれた。あたまをやさしく、なでてくれた。「エリスはかわいいねえ。」
犯人	まっくらで、くるしくて、いきがでなくて、なんにもわからなくなってしまう、そのまゑに。従者が、アリスをよぶこゑがきこえた。…エリスをこゝろしたのは、アリスなの？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Alice	信頼	3	①②③④⑤	
Servant(ジェーン)	執着	3	①②③④⑤	
イリス		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自身の任意の狂気点に1点加え、自身の与えたダメージを+2する。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	自身の持つ汎ゆる攻撃マニューバのダメージ+1。ただし「切断」「爆発」「連撃」「全体攻撃」の効果を失う
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		邪眼(よぶんなめ)		オート	1	0-1	支援2
頭		変異神経(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アンテナ		オート	なし	自身	1ターンに1度、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ぬいぐるみ		オート			
腕		熊撃ち銃		オート	3	0-2	射撃攻撃3
腕		サイコブラスター		ラピッド	参照	0-2	自身の現在行動値-1、任意の狂気点+1を行う。射撃攻撃4
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備部位にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ1つ損傷