

キャラクター名  
ハイハチ

— プレイヤー名 —————

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	32
冒險者Lv	11	経歴			
経験点	2300				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	17	8		29 + 2	5
		敏捷度	5	2		11	1
体	11	筋力	9	8		28	4
		生命力	9	4		24	4
心	5	知力	3	4		12	2
		精神力	12	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	1		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
鉄壁	220 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p

## 練技 / 呪歌 / 騎芸 / 賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	16	12	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	フルメタルアーマー タワーシールド その他補正(防具習熟/回避行動 etc)	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド				2
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター		合計値	11	14

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1日分	○□□○□□
	○□□○□□

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 11	14	87
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 2	2d+ 15	2d+ 14	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

### —その他メモ—

自動失敗  
チェック

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞