

キャラクター名
シュー・ア・ラ・クレーム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	7	経歴	A4-3: 忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	3040		B3-4: 競い合う友人がいた A6-5: 血縁者と死別したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		20	3
体	15	敏捷度	4	1		12	2
		筋力	6	6		27	4
		生命力	5	6		26	4
心	8	知力	3	1		12	2
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	7		
セージ	2		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
□□ キャッツアイ	
□□ △ストロングブラッド	
□□ △ビートルスキン	
□□ マッスルベアー	
□□ リカバリィ	
□□ ヴォーパルウエボン	
□□ △バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	フォートレス	筋力	回避力	防護点	
盾		27	-3	9	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	6	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アンティアーティフィシャル アンデッド・魔法生物・魔動機に追加ダメージ+2	2H	30	2	2d+ 12	12	12	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	11

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ナイトゴーグル E-140、補助動作MP1消費で1R暗視
首	
背中	
右手	大きな手袋 3-251、必要筋力が5超過の武器や盾を持てる
腰	
足	韋駄天ブーツ 2-269、移動力+5
その他アルケミーキット	3-232

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
冒険に出た理由...最高の冒険者になるため		□□□□⑤
幼少の頃に両親とは死別、心優しい村人たちに育てられたため前向きに育っている。		□□□□⑩
前向きすぎて時々、猪突猛進気味に...		□□□□⑮
助けてくれた冒険者に憧れ、最高の冒険者になるために旅をしている。		□□□□⑳
猪突猛進なナイトメア戦士		□□□□㉑
・種族特徴...異貌使用時、武器攻撃のダメージ+1		□□□□㉒
SwordWorld2.5 : [5,4]->(知力 or 生命力)		□□□□㉓
		□□□□㉔

