

キャラクター名

コクマー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15歳
メインクラス	ステシー	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	9

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	1	2	3
改造	0	0	3

記憶のカケラ	内容
α 93:裏街道	社会に違々とは諦向けできない生き方。着くも辛々しい世界。あなたはそんな道を歩いていた。今も心に謝はない。細かなことはされてしまつても、弱肉強食の世界で生きていった本懲的な勘は、残っているのだ。
β 97:英雄	戦争における、辛々しい活躍。あなたは無数の敵を討ち破り、數多の栄誉を与えられた。子供の身で?それとも子供ではなかったのか。あるいは既に死んでいたのか?謀殺されたことしか思い出せない。
【二人ぼっち】	孤独感。
【犯罪組織】	暴力。強盗。強姦。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。強制犯行。
【水】	あなたは水の中にいた。泳いでいる?潜っている?遊んでいる?ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じていた。
【海岸】	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなって海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生きに満ちた海だろうか?

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ノア	友情	0	①②③④⑤			
トト	保護	0	①②③④⑤			
トレマー	憐憫	0	①②③④⑤			
メロディア	保護	0	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	自身	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	撃撃判定・切断判定の出目を全て+される。ただし、バトルパートでの待機時および報酬終了時、あなたは任意のパートを一つ選択する。この選択はコストとしては扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パートを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		不撃不屈（背徳の悦び）		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再度使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		ダメージ			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		髪飾り		オート			からもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を削減する。このパートは損傷時に所持パートから取り除く、ターコイズの髪飾り。
頭		無頬の感（よぶんなあたま）		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		オート	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		粘菌炸裂弾		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃(アンデットガン)
腕		遠距離狙撃		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1（狙撃ライフル）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してよい
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		ワイン		オート			からもの、たまに飲む。