

キャラクター名

プレイヤー名

不動行光

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	物語
サブクラス	レクイエム	寵愛点	49

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	22:【火炎】	真っ赤な炎が、貴方の身を焼いていく。嗚呼、もう此処で終わりなのか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

7:【食事】	人が食事をする姿を見て、同じようにしてみたいと思ったこともあった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
へし切長谷部	嫌悪	1	①②③④⑤	
太鼓鐘貞宗	独占	3	①②③④⑤	
主	憐憫	1	①②③④⑤	
鶴丸国永	依存	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでこうとしてもよい。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から奈落方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値8以上なければダメージを与えない。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		不動行光		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2(芝刈り機)
腕		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してよい
腕		鞘		ダメージ	0	0	防御2
腕		お守り(極)		オート	効果	自身	お守り、手帳に書き添える1つの経験値を、通常より2倍に増やす。移動、アタック、防御、ダメージを減らす効果がある。バトルパートでは、任意の未練に狂気点1点を加えることでこうとしてもよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1