

キャラクター名

シバ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	なし
称号クラス				年齢	メモリー容量：17年分
種族	エクスマキナ			境遇	渡来
出自 (効果)	傭兵			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	16	9	11	8	8	6	7	HP	41
ボーナス	5	3	3	2	2	2	2	MP	27
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0	フェイト	5
他修正									
能力値	7	4	5	2	2	3	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	5	5	3	7	12
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	2			2	+ 2 d				
トラップ解除	4			4	+ 2 d				
危険感知	2			2	+ 2 d				
エネミー識別	2			2	+ 2 d				
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d				
魔術判定	2			2	+ 2 d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定	4			4	+ 2 d				

現在重量：0

最大重量：16

所持金：150

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー【格闘】	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中+1D								
ベネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果：対象の【物理防御】【魔法防御】を0とみなす。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果：白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	-		
効果：武器攻撃ダメージ+SL、リアクション判定-1D								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：物を壊す時、ダメージ+2D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

人と人以外を分け隔てるものの一つに、“信仰”があります。
“信仰”を知れば、人に近づけるでしょうか。

メーナムーヤイ王国辺境の信仰深い村で、護身用に購入された製品。No.48。
本製品は傭兵としての能力は十分であり、人として振る舞うことも可能だが、この村の生活の中心である“信仰”について全く理解を示さなかった。

本製品の興味は、人とは何か。どうすれば人『らしく』になれるか。
村人たちは信仰を以てしても、誰も説明できなかった。

物理的に処分するには惜しいため、村人たちは本製品が何年かけても不可能と予想して『人を知る旅』に出した。

最後の主人は養蜂家である。花に集う虫を見て、本製品は「シバ」と名付けられた。
なお、本製品が村を出てから0000000年【使用していないメモリーは問題なく消去されました】が経過している。

——生物と非生物を分け隔てるものの一つに“繁殖”があります。
では、“繁殖”も学ぶことにします。
長年かけて、前主人が瞑想時に組んでいた座法の模倣を完了しました。
私はこれを、“金玉のポーズ”と呼称しています。