

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	18歳
種族	アーシアン			境遇	略奪
出自(効果)	現代人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	13	9	9	11	7	8
ボーナス	2	4	3	3	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正		1					
能力値	2	7	4	3	5	3	2

HP	38
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット		0	0	0	2	0	0	0
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	サバイバルキット[1/1/0]								
能力値			7	0	4	0	3	9	7
スキル	アームズマスタリー：魔導銃								
その他	Aスマートフォン							-1	
総計(右)			7	5					
総計(左)			7	0	4	7	3	8	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		1	6	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
くさび	
小型ハンマー	
Aスマートフォン	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	

現在重量：	10	所持金：	33	預金・借金：	
最大重量：	15				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動		
効果：	武器攻撃のDR直前に使用。ダメージに+[(SL)D]。							
キャリバー	1		アイテム					
効果：	キャリバーを取得。							
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果：	武器使用時、命中判定+1D。							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	1-7, 11/11	
効果：	対象の「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル使用時に使用。そのスキルを無効にしてコストを通常通り消費させる。							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	回避判定+1D。							
カルチャー：マルフーシャ世界	1		パッシブ		自身			
効果：	元いた世界に対する【知力】判定+1D。元世界全体の正式名称がないです。							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知の判定+1D。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「絶対に、姉さんを連れ戻すんだ……！」
「(……どうしてこうなったのかなあ)(パンを捏ねながら)」
「やっぱり、橘さんは凄いです……！ 素手で剛速球をキャッチするなんて……！」

北部ルートで敵兵達とドンパチする日々を送っていたスネジンカ。
ある日、目を覚ますと見たこともない景色が広がっていた。
困惑するスネジンカに対し、橘朔也と名乗る男性(多分本編後)が経緯の説明をする。
どうやらなんやかんやの実験をしていたら、事故で別世界と繋がってしまいスネジンカをこちらの世界に召喚してしまっただけらしい。
元の世界へ帰そうにも、偶然の出来事だったので次はいつになるのかわからないとのこと。
途方に暮れるスネジンカだったが、元の世界に帰るまでここで生きていくことを決意する。たくましいね。
現在は橘さんの研究を手伝ったりパン屋で住み込みでアルバイトをしていたりする。いろんなところに配達してます。
頑張れスネジンカ、トゥルーエンドに辿り着けるといいね……。

控えめな性格であり、押しに弱い部分が目立つが、姉を探するために民間軍事企業に入社するなど行動力は強い。
社内では先輩達と良好な関係を築いていたのでコミュニケーション能力はある方。妹属性なので可愛がられているとも言う。
姉から教わっていた銃の腕前は高いが、ダイスの女神様相手にどうなるのやら。

成長メモ1…上昇能力基本値は器用、敏捷、感知。スキルはインタラプト、バタフライダンス、ピアシングストライク2→3の3つ取得に。
アイテムはベルトポーチ、ポーションホルダー、サークレットを購入。筋力がないので装備を更新するのが難しい。