

キャラクター名  
グリム・ルミエス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サイバーオーガン	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	記憶喪失
出自 (効果)	不明			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	16	16	10	9	12	6
ボーナス	7	5	5	3	3	4	2
クラス修正	2	1	2	1	0	0	0
他修正	+2					-1	
能力値	11	6	7	4	3	4	1

HP	104
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	タンギ	至近	-2	12	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	クリスタルバックラー								
装身具									
能力値			6	0	7	0	4	10	16
スキル	エレメンタルボディ					+5			
その他	マシンアーマー					+2	+1		
総計(右)			4	12					
総計(左)			6	0		7	17	5	9
総計(両)									m 15
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3 + 2 d	
トラップ解除	6			6 + 2 d	
危険感知	3			3 + 2 d	
エネミー識別	4			4 + 2 d	
アイテム鑑定	4			4 + 2 d	
魔術判定				+ d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量： 0

最大重量： 21

所持金： 100

## 所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★							
効果： 【物理防御力】に+5、【筋力基本値-2								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： 白兵攻撃に【筋力】								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照			自動成功	1	
効果： 武器攻撃と同時に使用 単体に+CLx10								
ハードワイヤード	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 筋力+2 幸運-1								
リブート	1	-	戦闘不能時	-	自身	自動成功	シナ1	
効果： 戦闘不能時に使用し、HP 1 で復活								
ハーデンボディ	1	5	ダメージロール後	-	自身	自動成功	1	
効果： ダメージ軽減 -[筋力]								
アームズリンク	5	6	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果： 命中判定達成値+SL、ダメージ+SLx2								
オーバーリミット	5	-	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果： [HP] 5 点消費 命中と回避判定の達成値に+SL ラウンド終了まで持続								
オーバークロック	1	-	オーバーリミット	-	自身	自動成功	1	
効果： [HP]5点消費 [行動値]+10								
フェイドアウト	1	10	セットアップ				1	
効果： 敵がエンゲージしても隠密状態になる								
ソウルヒット	1						シン1	
効果： 武器攻撃時に同時使用 貴通ダメージ								
プランティッシュ	1	3	メジャー			命中判定		
効果： 範囲[SLx2]体								
フラッシュドライブ	1	10	判定の直前	-	自身	自動成功	シン1	
効果： HP10点消費判定の直前に使用、1個以上6が出たらクリティカル								
オーバーアサルト	3	-	メジャーアクション	-	単体	命中判定	3	
効果： [HP] 5 点消費 ダメージに+SL+1D								

能力値補正内容  
 エレメンタルボディ 筋力基本値-2  
 マシンリム+1 筋力器用敏捷基本値に+1  
 トレーニング 筋力能力基本値+3

ハードワイヤード 筋力能力値+2 幸運-1

没収装備  
 -タンギ  
 -ブリガンダイン  
 -クリスタルバックラー

妙に硬いパワー

筋力基本値補正+2  
 -2 エレメンタルボディ  
 +1 マシンリム  
 +3 トレーニング

レムレス

■キャラクター名――

グリム・ルミエス

### — プレイヤー名 —

所持品