キャラクター名: シルヴァラ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	5	経歴	負けず嫌いと評されたことがある(5-4-3)		
経験点	0		師と呼べる人物がいる(3-1-2)		
			探している人がいる(2-1)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	12	1		22 + 1	3
体	4	筋力	3	1		8	1
		生命力	7	1		12	2
心	13	知力	8	2		23 + 1	4
		精神力	10			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
スカウト	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエ知性の指輪	割れない
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知性の指輪	割る用（+13）

装備品	説明
左手 俊足の指輪	先制で割る用（+13）

その他メモ

2025/9/22 （初）なぎ卓 GM：なぎ PL：おちゃ・きろ・てる・るる

ケルディオン大陸北部にあるランクル王国からすこし離れた町の生まれ。
研究者でよく家を空けがちだった両親の代わりによく面倒を見てくれた叔父のエリックは、シルヴァラをとても可愛がってくれていた。

エリックは昔、ランクル王国で操霊術師の冒険者だったらしく様々な冒険譚を話してくれた。
ある日エリックは冒険譚と一緒に魔法を見せてくれた。
魔法を使った瞬間、星が近くで瞬いているようなとても神秘的な輝きを見た。
その瞬間が脳裏に焼き付いて忘れられないシルヴァラは、操霊術に惹かれ学びたいと強く思うようになる。

10歳の頃、エリックに操霊術を教えてほしいとお願いをしたところとある提案をされた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シルヴァラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
着替えセット（1週間分）	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔晶石＜5点分＞x4	○□□○□□
緑Ax6	○□□○□□
月光の魔符（精神+1）	○□□○□□
陽光の魔符（生命+1）	○□□○□□
知性の指輪（割る用）	○□□○□□
俊足の指輪（割る用）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□