キャラクター名
ホワイトリリーHO2

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	女
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹鬼	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：キュマイラ	2							
効果：								
5一角鬼	1							
効果：								
3フルパワーアタック	2							
効果：								
鬼の一撃	1							
効果：								
スタートダッシュ	2							
効果：								
なんか	★							
効果：								
とる	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

蛇毒付与×2(射撃、RC)(至近×はない)、ガード×1なので攻撃系にする。
ガードのカバーリングはちょっと離れてても大丈夫そう。→近くにいるorあえて分散させるために離れる

・至近射撃型ハヌマーン
└ソニックブリッツ(武器作成)
└電光石火(メジャ、リア)肉体、感覚。判定Dプラス。HP-。

・白兵超過力サラマンダー
└炎神の怒り(メジャ、リア)ダイス+。HP-。
└
└
└陽炎(回避)ダイス+。

◆ケモ化しない馬鹿ヂカラキュマイラ◆
＊D：羅刹鬼(白兵ダメ+8。使用武器、必ず破壊)
└一角鬼(素手変更)
└鬼の一撃(対ガード。ダメ+Lv×5)※25(35)
└フルパワーアタック(80/攻撃Lv+5。行動値0)※15(25)
└スタートダッシュ(セットアップ移動)
プラス
復讐の刃(リアクション不可の白兵攻撃)、獣の力(攻撃+Lv×2)、ターゲットロック(単体の場合、攻撃+Lv×3)、獅子奮迅(範囲化)
└避けずに殴るor火力増加or範囲化