

キャラクター名
ハーヴァルド・ツー・グラスムタール

— プレイヤー名 —————

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	15
冒險者Lv	3	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	700		恥ずかしい癖がある		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9			22	3
		敏捷度	8			21	3
体	1	筋力	6	2		9	1
		生命力	9			10	1
心	11	知力	5			16 + 2	3
		精神力	15			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
ライダー	3		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	5	5	3
グラッپラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	装備	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	3

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣契約書(ダウレス)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒險者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	預金・借金
1777	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+	6	3
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6 / ×	2d+ 4	2d+	4	2d+ 7
					0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティ工の歯智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—
家族を養うため 金銭状況：裕福 一般技能：貴族：Lv3、手品師：Lv5、鍵屋：Lv2
ハーヴェスとユーシズ（正確にはグランゼル）の間に領地を持つ騎士の家系のグラスランナー。領地が大きな街道（交易路）に隣接しているため裕福な家庭で育った。家を継ぐための宿、知識や教養、人脈を得るために学園に入学。本人も家族もグラスランナーラしく楽天家であり、領地を持て余している（場所が良いので適当でもなんとか、蛮族との鬭争などで一応仕事はしている）。顔つなぎのため国王と何度か会い会話や食事等を行ったこともあるが、礼儀作法に自信はなく、優しかったが怖かったという感想を持った。神に「加護を与える。また、お前にには奇跡が起こせる。MPがあればな！？」と盛大に頼られた。他の人物を持っていくという騎士として恥ずかしい癖を持っている。なお、初代領主が、称号「騎士」と爵位「？」をもらったもの混同したため騎士を自称するが実は他に爵位を持つ。

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑰
- ⑲
- ⑳
- ㉑
- ㉒
- ㉓
- ㉔