

キャラクター名

猫

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
HO2		3	①②③④⑤	
HO3		3	①②③④⑤	
HO4		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		宝物		オート			本
ポジション				オート			
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1