キャラクター名
紅音・（スヴェトラーナ）・エリセーエヴァ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **シンドローム** | ハヌマーン<br>ウロボロス | **ワークス** | UGNチルドレンC | **カヴァー** | 高校生 |
| **オプショナル** | | **年齢** | 16歳 | **性別** | 女 |
| **覚醒** | 犠牲 | **衝動** | 解放 | **初期侵食率** | 38 % |
| **出自** | 双子 | **経験** | 死と再生 | **邂逅** | 保護者 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **肉体** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| **感覚** | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| **精神** | 3 | 1 | 1 | | | 5 |
| **社会** | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 29 |
| **行動値** | 9 |
| **(非装備時)** | 9 |
| **戦闘移動** | 14 |
| **全力移動** | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** |
| 白兵 | | 2 | 射撃 | | 2 | ＲＣ | 6 | 2 | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 5 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：宇宙（天体） | 1 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 突然の狙撃 | 射撃 | 2r+7 | | 4 | | 猟銃 マイナー使用で達成値＋５ |
| 100↑オバドリコシェサイレン | ＲＣ | 5r+32 | | 19 | | 20 ダイス減ったり色々うわー |
| 100↑全力単体オバドマシラリコシェ | ＲＣ | 3r+38 | | 79 | | dボーナス+３を反映済み　無形必要 |
| 100↑終焉の残響サイレン想定 | ＲＣ | 5r+8 | | 19orN | | リアクション不可 装甲無視 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

**所持品**

| |
|---|
| コネ：UGN幹部 |
| 思い出の一品（望遠鏡のレンズ） |
| コネ：噂好きの友人 |
| デグチャレフPTRD1941 ※猟銃 |
| ウェポンケース（影君収納術） |
| デコ・ネームド→猟銃をカスタム |
| コンバットフォーカス：エンブレム |
| |
| |
| |
| |

**ロイス**

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| シャドウバディ | P | N | | |
| 久遠 エリセーエヴァ（弟） | P 執着 | N 隔意 | | |
| オルガ・イツカ | P 信頼 | Nすぐ死ぬ… | | |
| 桜木 明 | P 友情 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 12 | 残り財産P： | 2 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| リコシェレーザー：原初の赤 | 5 | 3 | メジャー | 武器 | | 対決 | シナ3 | |
| 効果： | ※シャドバで取得 達成値＋lv×3 攻撃－5 シナ3　技能シンドローム | | | | | | | |
| サイレンの魔女：原初の赤 | 5 | 6 | メジャー | 視界 | シーン（選択） | 対決 | | |
| 効果： | 攻撃力＋lv×3の射撃攻撃 装甲無視 コンセ不可　RC | | | | | | | |
| アースシェイカー | 3 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果： | 射撃攻撃 命中でシーン中あらゆるダイスーlv個　技能RC | | | | | | | |
| マシラのごとく | 3 | 5 | メジャー | | 単体 | 対決 | 80 | |
| 効果： | 攻撃力＋lv×10 ダイス－5 シナ1 | | | | | | | |
| オーバードーズ：原初の黒 | 1 | 6 | メジャー/リアクション | | | 対決 | 100 | |
| 効果： | 組み合わせたエフェクトのlvを＋2 シナlv回 技能シンドローム | | | | | | | |
| 終焉の残響 | 1 | 4 | メジャー | | | 対決 | リミット | |
| 効果： | 前提：サイレンと組み合わせてリアクション不可 シナ1 | | | | | | | |
| 巨大な影 | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | オーヴァードにダメージを一点でも与えた際に使用、シーン中、取得しているエフェクトーつのＬＶを+２する。シーン一回 | | | | | | | |
| まだらの紐 | ★ | | メジャー | 視界 | | | | |
| 効果： | 影を使って色んなこと知覚、噂話とかね。侵蝕１使う 判定は知覚 | | | | | | | |
| 真昼の星（イジフェカ） | ★ | | | | | | | |
| 効果： | めｔｔっちゃ視える　昼でも夜でも星空めｔｔっちゃ視える | | | | | | | |
| シークレットトーク | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 影君たまに喋るよ、気をつけてね　びっくりするで | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

茜色の髪を持つ、UGNチルドレンの少女。コードネーム：『ケプラー』。15歳。決意に固めた表情のなかに、未だ少女らしい不安定さが残る。日本人の母とロシア人の父のハーフで、出身は北海道北部。
両親は幼い頃に他界し、祖父と弟の3人、厳しい寒さの中でたくましく生きていた。大人しい性格の弟に対し、姉の紅音は親代わりを勤めようという思いから、外に連れ出しては一緒に遊んでいた（happy life…）。そんな弟・久遠の趣味は天体観測であり、ある日の夜、外で二人で星を眺めていた時のこと。一際明るい星を見つけはしゃいでいると、あれ……なんか、だんだん大きくなってない…？ お、落ちてくるうわーーーーー！
……気づくとあたりはクレーターと化しており、跡に残ったのは、負傷した自分と、久遠の望遠鏡のレンズの欠片。そして……足元にくっきりと染み着いた、夜の空のような正体不明の闇だけだった（この時、紅音12歳）
なんか色々と察した祖父（直感EX）を経由して霧谷優吾に発見され、UGNのチルドレンとして保護されることになった。突然の出来事にショックを受ける紅音。影はなんかたまに喋るし（「大丈夫か～？ なんか食わねえと不味いんじゃね？」）。それでも、レネゲイドの知識を伝えられ、少しずつ現実を理解していく中で、自分がするべきことを認識し始める。ーーこの力は、きっと好き勝手にさせちゃいけない。それに、弟はどこかでまだ生きている気がする。根拠のない直感を胸に、レネゲイドに関わっていくことがその手がかりへと繋がると信じて、今日も戦い続ける（ここでツキアカリのミチシルベ が流れます）

成長：１５→１６になって高校生になったぞ！！　紅音がJK！？　うせやろ！？　マジの成長で草
内容はまあ……うん……　アースシェイカーナーフ事件、原初の取得先を変えたり普通に取ったり急に無形の影取ったりおかしいことをしだしてる。無形の影らへんは巨人の影に変えてやっぱり原初でサイレン取る（リコシェの起点の問題）ようにするかも、わからん、来月までに決めときます
※あまりにオルガ支部への襲撃が頻発するので、射程外から先に牽制出来るよう申し訳程度の猟銃を持つようになりました。ウェポンケースやデコ、ネームド等のカスタマイズにより、影から突然デグチャレフPTRD1941対戦車クソデカライフル（見た目だけ）を構え、ぶっ放す（※申し訳程度の原作再現）（※威力は猟銃）。
しかし所詮はビビらせに過ぎないので結局オルガは死ぬ。死ぬ頻度が少し低下したかもしれないししてないかもしれない。
データ的に完全な無駄に見えるし実際ほとんど無駄なのだが、リコシェの回数が切れたり侵蝕がヤバい時に無コストでそこそこの達成値でやけくそ射撃が出来るという意味で効果がなくもない。あと一発で沈む雑魚相手とかなら機会はあるかも……知れない（※なお、無形の影と組み合わせれば一応精神ダイスとリコシェレーザーが乗った状態で撃つことも出来るが、本末転倒である）。ホントはアンチマテリアルライフル取りたかった