

キャラクター名

プレイヤー名

血霧咲 結（ちぎりさき むすび）

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	血霧咲衆	銃
	ブラム＝ストーカー						
オブショナル			年齢	18	性別	女	
覚醒	渴望	衝動	嫌悪		初期侵食率	58%	
出自	疎まれた子	経験	瀕死の重傷		邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	18
感覚	4	0	0		4	8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	1	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		9	R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
喋喋喃喃		0		36		侵蝕11<血染めの庭園Lv3><鮮血の奏者Lv5>の○が「割合ダメージLv+2の攻撃力+[消費したHP×3]のダメージで消費したHP+5
依依恋々		0		30		侵蝕4<鮮血の奏者Lv5>の○が「割合ダメージ」の攻撃力+[消費したHP×3]のダメージで消費したHP+5
愛月徹灯		0		98		侵蝕3(赤い血の×)の○が「割合ダメージ」の攻撃力+[消費したHP×4]の割合ダメージで消費したHP+5
愛及屋鳥		0				侵蝕6<鮮血の奏者Lv6>+<原初の虹<ミミックインフレーション>Lv3>>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：『異端者（蜂須賀）』		ロイス			
コネ：『桑登呂 馬次也』					
コネ：『蜂須賀 叶朔+』		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		『血霧咲之印痕』	P	N	
		『仮面晩餐会』	P	N	
		血霧咲 紅血	P 幸福感	N 偏愛	
		血霧咲 命傑	P 信頼	N 偏愛	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
武芸の達人	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：達成値+[Lv×3]								
不死者の血	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：ブラムのI以外によってHPを失わない								
鮮血の奏者	5	4	セットアップ°	視界	単体	自動	-	
効果：攻撃力+[消費したHP×3]/ラウンド`間								
原初の虹<ミミックインフレーション>	2	2	セットアップ°	-	範囲(選択)	-	ピコリア	
効果：EFの対象が「範囲選択」になる								
血染めの庭園	3	7	セットアップ°	至近	自身	自動	ピコリア	
効果：全I以外Lv+2/Lv上限超えられる/ラウンド`間								
妖解放	1	1D10	セットアップ°	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：Xジャー判定のC値-1(下限5)/暴走状態へ								
赫き猟銃：冥府	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃力+[Lv×3+4]の武器を作成								
血液家族	3	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：猟銃作成時[Lv×○]の○に+Lv分/上限Lv3 何があっても上がらない								
赫き重刃	6	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器攻撃力+[消費したHP×4]								
コゼントレイト:ブラム	3	2	Xジャー	-	自身	自動	-	
効果：クリティカル値をLv分マイナス								
滅びの一矢	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果：組合せた射撃のダメージを+[Lv+1]個								
渴きの主	6	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果：装甲無視/HP[Lv×4]回復/回復分<血餐>取得								
サングイン	★	-	-	-	-	-	-	
効果：消費したHP+5/任意のHPを消費するEF使用時								

「同じ墓に入りましょうね？先に墓穴で待っていて」

男も女も関係なく惚れっぽい超恋愛体質の女。惚れた相手を家族として迎え入れようとする。

惚れる理由に一貫性は無く、「髪の色が綺麗」、「目が合ったから」など何が琴線に触れたか分からないものが多い。

(カササチのシーン間に複数人いたらダイス振って誰かに目つけようかな…)

同じ墓に入りたい。だって寂しくないから。それができるのが家族でしょう。

家族に迎え入れることが叶わなければ躊躇いなく殺す。

惚れやすい性格だが、恋や愛など頼りないと思っており、確固たる絆で結ばれている家族という形が一番好き。

血霧咲という家族であり居場所を守るためであれば何を犠牲にしてもいい。

実の親からは疎まれていたため、愛に飢えていた。

血霧咲衆長の目の前で実の両親、家族を自分の手で殺して血霧咲という本当の家族を手に入れた。

キャラクター名  
血霧咲 結（ちぎりさき むすび）

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]