

キャラクター名  
シャンド・クラム

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	20歳
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			22	3
	敏捷度	5			21	3
体	筋力	7			13	2
	生命力	8			14	2
心	知力	4			9	1
	精神力	10	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
エンハンサー	1		
バード	2		
ウォーリーダー	3		
ミスティック	1		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	IB37	p	p
代償軽減	IB30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
アンビエント	
神速の構え	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣 II : 堅体	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2260 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	4	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 5	2d+ 9	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
戦士にならず、吟遊詩人となった変わり者のシャドウ。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕