

キャラクター名
ハニーちゃん

— プレイヤー名 —————

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒險者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	6		24	4
		敏捷度	5	6		24	4
体	6	筋力	12	7		25 + 1	4
		生命力	6	6		18	3
心	6	知力	8	5		19	3
		精神力	2	4		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	10		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		
バトルダンサー	11		

戦闘特技

舞い流し	bm35p	
トレジャーハント	2120p	
ファストアクション	2123p	
影走り	2120p	
両手利き	1-283p	
武器習熟A/ソード	1-281p	
二刀流	1-281p	
必殺攻撃	1-288p	
変幻自在	1-282p	
二刀無双	3-212p	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ポイントガード	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー		合計値	16	2

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草x10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔香草x10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 16	2	51
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 14	12

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1する
首 熊の爪	マッスルペアーの効果を+1する
背中 英雄のマント	プレス系によるダメージを-2
右手 怪力の指輪	特定能力値を+1、壊すと+13
腰 レースアップコルセット	
足 幸運の羽	貫通、突破の効果をかわしやすくなる
その他 ブレードスカート	絶妙な回避時に敵にダメージを与える

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力判定+1

【その他メモ】

自動失敗
チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑯

□□□□⑳

□□□□㉑

□□□□㉓

□□□□㉕