

キャラクター名 プレイヤー名
@エドワード

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	受肉したが使命を思い出せない 過去に受肉し彫像に戻ったことがある		
経験点	190		使命を果たすのも大切だが、日々の生活を大事にしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9			21	3
		敏捷度	6	3		21	3
体	6	筋力	6	9		21 + 2	3
		生命力	12	2	-1	19	3
心	8	知力	10	1		19	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6	レンジャー	2
ソーサラー	3	セージ	5
コンジャラー	7	エンハンサー	4
プリースト ¹ 万難地天 “ゲルニカ	6		
フェアリーテイマー	6		
マギテック	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
鋭い目	2120 p		p	エルフ語	○	○
魔法拡大/数	1B39 p		p	交易共通語	○	○
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p	魔動機文明語	○	○
防具習熟S/金属鎧	1B32 p		p	魔法文明語	○	○
魔力撃	1B39 p		p	妖精語	○	
なぎ払い	1B38 p		p			
武器習熟A/スピア	1B31 p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
		華美なる宝石飾り	20
		華美なる宝石飾り	20
		名誉点 所持 88 /合計	128

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ						
ファイター	6	9	9	9	鎧 ドラゴンレザー			18	0	8
グラップラー	0				盾 アームガード			18	0	2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値		9	11

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 9	11	43	真語魔法	3	6	魔動機術	1	4
						操霊魔法	7	10			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		深智魔法	3	10			
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	90		神聖魔法	6	9			
						妖精魔法	6	9			

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	華美なる宝飾り	形状は宝石が付いたピアスとイヤークラフ。妖精使いの宝石は6個まで	妖精使いの宝石×6		妖精魔法の発動体。
顔	マジスフィア(小)				
首	華美なる宝飾り	形状は宝石が付いたネックガード。妖精使いの宝石は6個まで。	妖精使いの宝石×6		妖精魔法の発動体。
背中	マジスフィア(中)				
右手	熟練の小手		左手		
腰	魔剣ロッキバナナシールド※	剥いたバナナをまとった石のバグクル。装備者の加護点を+1、HP最大値・MP最大値を+3する。			
足	聖印	神聖魔法の発動体。形状は紋章が刻まれたレッグガード			
その他	月光の魔符	精神抵抗時に+1	活性の指輪		

その他メモ	自動失敗 チェック
”万難地天 “ゲルニカ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
□ 聖印と神像	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
アイヤールの空中庭園にて人と蛮族のコミュニティを作った際に負った傷が聖印です。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
信者は体に持つ傷や刺青を聖印にしますがデザインなどはありません。従ってゲルニカ派閥は苦難の果てにできた傷は聖痕と考えます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
神像は1本角のナイトメアの女性。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
□ 神格と教義	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
ゲルニカ信仰は輪廻理論を中心とした運命論であり、『人と蛮族は繰り返しながら輪廻する』と説き、前世の罪を問わない考えです。成長と使命の達成を促すもので、種族・善悪に関わらず『努力して、乗り越える』という万難地天です。穢れは嫌いますが、穢れが「意味をなす試験」であるならば容認します。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
□ 格言	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞
「運命とは起こるべくして起こる事象であり結果ではない」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟