

キャラクター名
@エドワード

— プレイヤー名 —————

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒險者Lv	7	経歴	受肉したが使命を思い出せない		
経験点	190		過去に受肉し彫像に戻ったことがある		
			使命を果たすのも大切だが、日々の生活を大事にしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9			21	3
		敏捷度	6	3		21	3
体	6	筋力	6	9		21 + 2	3
		生命力	12	2	-1	19	3
心	8	知力	10	1		19	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6	レンジャー	2
ソーサラー	3	セージ	5
コンジャラー	7	エンハンサー	4
ブリストル万能地天 “ゲルニカ”	6		
フェアリーテイマー	6		
マギテック	1		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		P
魔法拡大/数	IB39 p		P
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		P
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		P
魔力撃	IB39 p		P
なぎ払い	IB38 p		P
武器習熟A/スピア	IB31 p		P
	p		P
	p		P
	p		P
	p		P

言語	会話	読文
エルフ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔法文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
妖精語	<input type="radio"/>	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンレザー		18	0	8	
盾	アームガード		18	0	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター		合計値	9	11	

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
新・冒險者セット		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
着替えセット		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食（一週間ぶん）		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
宿泊費：スタンダードx8		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	21 m	63 m	2d+ 9	11	43	真語魔法	3	6	魔動機術	1	4
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP	操靈魔法	7	10			
2d+	8	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	90	深智魔法	3	10			
						神聖魔法	6	9			
						狂精魔汁	6	9			

装備品	説明
頭	
耳 華美なる宝石飾り	形状は宝石が付いたピアスとイヤーカフ。妖精使いの宝石は6個まで。
顔 マギスフィア(小)	
首 華美なる宝石飾り	形状は宝石が付いたネックガード。妖精使いの宝石は6個まで。
背中 マギスフィア(中)	
右手 熟練の小手	
腰 魔剣ロックバナナシールド※	剣のけなをつた石のパックル。装備者の防護盾を+1、HP最大値・MP最大値を+3とする。
足 聖印	神聖魔法の発動体。形状は紋章が刻まれたレッグガード
その他 月光の魔符	精神抵抗時に+1

装備品	説明
妖精使いの宝石×6	妖精魔法の発動体。
妖精使いの宝石×6	妖精魔法の発動体。
左手	

—その他メモ—

”万難地天“ゲルニカ

聖印と神像

アイヤールの空中庭園にて人と蛮族のコミュニティを作った際に負った傷が聖印です。信者は体に持つ傷や刺青を聖印にしますがデザインなどはありません。従ってゲルニカ派閥は苦難の果てにできた傷は聖痕と考えます。

神像は1本角のナイト。

『神格と教義』
ゲルニ力信仰は輪廻理論を中心とした運命論であり、『人と蛮族は繰り返しながら輪廻する』と説き、前世の罪を問わない考え方です。成長と使命の達成を促すもので、種族・善悪に関わらず『努力して、乗り越えろ』という万難地天です。穢れは嫌いますが、穢れが「意味をなす試練」であることを空腹にします。

「格言」

「運命とは起こるべくして起こる事象であり結果ではない」

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯