キャラクター名
FHエージェント

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	情報屋	カヴァー	
オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	3	1	0			4

HP	524
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
悪意の伝染	P	N		
堕落の誘い	P	N		
殺刃圏	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	10	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	HP+(Lv*30)							
バックスタブ	5	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	前提：縮地　縮地使用時の白兵ダメージ+(Lv*5)　基本侵蝕率+4							
高速分身	5	-	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	分身をLv体作る　HPやエフェクトなどの制限は共有　攻撃回数は増える							
不可視の刃	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	命中-3　攻撃力+(Lv*2+4)　対象の装甲を5点無視する　の白兵武器作成							
ディストーション	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	社会で行える							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
王者の声	3	4	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	社会	-	
効果：	ダイス+(Lv+2)　シナリオ／3回							
大地の加護	5	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	攻撃力+(Lv*2)							
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	白兵	-	
効果：	ドッジ							
リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
縮地	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	移動はシーンの任意の場所に移動可能　シナリオ／Lv回							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイス+Lv　ラウンド／1回							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果：	前提：援護の風　達成値+(Lv*3)							

キャラクター名
FHエージェント

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強2	10							
効果：				HP+(Lv*20)				
蘇生復活	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								