キャラクター名
倭文　伊織（しとり　いおり）

プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGN本部エージェント
	エグザイル				
オプショナル	エンジェルハィロゥ	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	1	3	4		10
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	5		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セットアップ		0		+24		1+2
混沌なる者の槍	白兵	10r+10	4	12		2つ以上のシンドロームを組み合わせた攻撃の判定ダイス+3
	白兵	18r+10		46/51/56		8+9+10+12+16+20。相手の回避ダイス-1D
	白兵	19r+10		58/66/74		↑7+17

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
起源種	P	N		
フィン・ブースロイド	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
幻影の騎士団	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド中、攻撃力＋「Lv*3」。ダメージを受けると解除							
小さき魔眼	4	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド中、攻撃力＋「Lv*2」							
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	-	
効果：	自分はメインプロセスを行い、代償としてHPを20消費する。シナリオ一回。							
コンダクト	1	10	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	単体	自動	-	
効果：	対象はメインプロセスを行う。自分を対象にできず、対象は未行動でないといけない。シナリオ１回。							
異世界の因子	1	5	オート	視界	効果参照	自動	80	
効果：	ｼｰﾝ中に見たことのあるエフェクトをLv1で取得。エネミーエフェクト、ピュア制限は不可能。シナリオ１回まで。							
朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	100	
効果：	回避に成功したとき、メインプロセスを行う。代償としてHPを10点消費。							
陽炎の衣	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	隠密化。シーンLv回							
オプティカルレンズ	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力＋【感覚】。単体攻撃のみ							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：AH	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	SYN	-	
効果：	C値-Lv							
光の舞踏	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱ	-	-	白兵	-	
効果：	【感覚】で白兵判定を行う							
伸縮腕	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	白兵	-	
効果：	射程の変更。判定ダイス-3＋Lv個。							
爪剣	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	白兵	-	
効果：	攻撃力＋「Lv*2」、相手の回避ダイス-1D							
妖の招き	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	20m	-	白兵	-	
効果：	ダメージを与えた相手を、自分のエンゲージに引き寄せる。シーンLv回。							

キャラクター名
倭文　伊織（しとり　いおり）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	21r+10		109		↑+19+21。リアクションのC値+1
光奪の天使						ダメージを与えたら、AHを使った判定に+18D

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異形の祭典	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	Lv+1	SYN	-	
効果：対象を変更。シーン１回。								
怒涛の大蛇	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ（選択）	SYN	ﾘﾐｯﾄ	
効果：伸縮腕と組み合わせて使用。シナリオ１回。								
巨人の斧	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	対決	白兵/射撃	-	
効果：攻撃力＋「Lv*3」判定ダイス-2								
見えざる死神	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	対決	白兵/射撃	-	
効果：攻撃力＋「Lv*3」、判定ダイス+1								
ファイナルフラッシュ	3	20	ﾒｼﾞｬｰ	-	対決	SYN	120	
効果：攻撃力＋「Lv*5」、リアクションのC値+1								
光奪の天使	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	SYN	120/吸血	
効果：このエフェクトを使用してダメージを与えたシーン中、AHのエフェクトを使用した判定すべてのダイスを+「Lv*3」個。								
フォース	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	全て	-	
効果：判定ダイスに+Lv								
フラットシフト	1	0	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：組み合わせたエフェクトすべての上昇浸食率を０に変更する。								
リフレックス：AH	1	2	リア	-	-	SYN	-	
効果：C値-Lv								
ウサギの耳	★							
効果：								
七色の直感	★							
効果：								
真昼の星	★							
効果：								
見放されし地	★							
効果：								
猟犬の鼻	★							
効果：								
天使の外套	★							
効果：								
帝王の時間	★							
効果：								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：								
異形の歩み	★							
効果：								
異能の指先	★							
効果：								
鍵いらずの歩み	★							
効果：								
環境適応	★							
効果：								
十得指	★							
効果：								

キャラクター名
倭文　伊織（しとり　いおり）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生体侵入	★							
効果：								
物質変化	★							
効果：								
効果：								
効果：								