

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
縫耀（ほうよう）

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	荒瀧派
			年齢	17（見た目15かも）	性別	おとこのこ
オプショナル						
覚醒	探求	衝動	吸血		初期侵食率	43%
出自	双子	経験	瀕死の重傷		邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	4	0	0		2	6	戦闘移動	13
社会	3	0	0		2	5	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: ぶんごなんた	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
流れる妖の血		0				侵蝕:1d10 《妖開放》暴走付与&C-1(下限5)
『無縫の天衣の如く!』	交渉	5r				闘10(闘10の事+7ドメイン+「夏の陣闘」+未知の闘) 5人を対象に「闘」の10個、連続闘+1x2、C値-1(下限6)
いい感じによろしく!		0				侵蝕:6 《戦術》 判定D+Lv個
あと、任せた!		0				侵蝕:4 《領域の盾》鳩蓮にカバーさせる(鳩蓮へ強制スイッチ)。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible][illegible]

荒瀧衆の両腕をとともも任された双子の片割れ。
うるさ…わんぱくな方、あるいは小さな方である。

鵜飼事に続き影石討伐の活躍を買われた…
 のかもしれないが多分さっとおそろく理由でこの度晴れて左腕となり、日々をより悠々と過ごしている。仕事して？
 いや、普段はこれと云った仕事を与えられていないのかもしれない。与えたところでうすら親分も不安になるんでないか？というところは想像に難くないし。
 実際なぜか能力はあるし、たいした努力をせずとも大抵のことを「なんとなく」でこなせてしまうタイプであるため、任せてみたらきちんとそれなりの成果は上げる。本人の気に入る仕事であるかどうかで成果に直結してしまうタチであるが。
 他にできないことといえども、自ら進んで野菜を食べること、身長を伸ばすべくそこくらいである。

なんとも珍しくふしぎなことに、念願がなって覚醒したとほぼ同時に成長が止まってしまう…物理的に兄に追い付けなくなった。傍目から見れば双子ではなくただの兄弟にししか見えない風体になっていることをかなり気にしており、そこを間違われたり身長について触れられると露骨にぶすくれる。

普段の精神年齢は13歳かそこらで、ときどき15歳くらいまで戻ってくるが、本来の年齢は17歳のはずである。

外見が中身に合わせて止まったのか、外見が止まったから中身が伴わないのか……果たして。

「——ふ！た！ご！
おれたち双子のきょうだいね、分かった！？覚えてね！！」

天真爛漫を絵に描いたような性格をしており、顔立ちも性格も兄の方とはあまり似ていない。
甘えたがりな面が強く、身近な相手から初対面の相手まで隙を見つけては愛嬌法で懐に潜り込むのが得意。くらえ！ …もちろん効かないこともある。

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]