キャラクター名: ソウ・アスフェルド

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	僕っ娘（少女）	年齢	???
冒険者Lv	3	経歴	[4,6,6] 始まりの剣をもとめている（いた） [2,3,3] 奇妙な予言をされた事がある		
経験点	170		[3,6,2] 自分そっくりな人物を知っている		
			[6,1,5] 未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	11			26	4
		敏捷度	7	1		23 + 1	4
体	0	筋力	2			2	0
		生命力	18	1		19	3
心	10	知力	2			12	2
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	7	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 8	9	4	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1273 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子（革製）	
耳	
顔	
首 聖印（ルーフェリア）	姉の影響で持っている
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

グレイブキーパー：Lv4　コーティザン：Lv4

…？　僕の名前は　ソウです。　・・はい、そうですが・・・って…ちょっと意味が違います。。
生まれは覚えていませんが　両親が旅をしてた頃、アスフェルド家に慕って頂いたおかげで
僕はそこで生まれたと聞いてます。

ご主人・・・いえ　カリンさんは　「友のように接してくれ。　堅っ苦しいのは　苦手じゃ」というので
出来る限りは　呼び捨てにしないようにはしてるのですけれど・・・難しいですね
普通のグラスランナーとは　よく違うと言われますね・・・僕のケースが珍しいだけかと

アルフェルド家で育って間もない頃　街に買い物へ出かけた時に　すこし奇妙な出会いがありました。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟