

キャラクター名

プレイヤー名

ヒューグ・クラフト

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	モンク	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	裏切り
出自 (効果)	代行者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	24	9	9	16	9	25	0	
ボーナス	8	3	3	5	3	8	0	
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0	
他修正				1		7		
能力値	9	4	4	7	3	17	0	
								HP90
								MP90
								フェイト5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1求道者のハチマキ					1	1		
胴部	S1異界の霞鎧				1	3	5		
補助									
装身具	聖印								
	能力値		4	0	4	0	17	7	14
スキル									
その他									
	総計(右)		4	3					
	総計(左)		4	0	5	4	23	7	14
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d		精神のクリスタル
トラップ解除	4			4	+ 2 d		MPポーション*5
危険感知	3			3	+ 2 d		ランチボックス
エネミー識別	7			7	+ 2 d		-野菜*5
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d		ナイフ*3
魔術判定	7			7	+ 2 d		冒険者セット
呪歌判定					+ d		ベルトポーチ
錬金術判定					+ d		バックパック
現在重量：	10						
最大重量：	31	所持金：	655	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
プロテクション	4	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：								対象が受ける予定のダメージに-[SLd]
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								CL*3+3D
アタックハイロウ	4	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動成功		
効果：								R 中Dmg+SL*3(自身は対象不可)
アンリミテッドアームズ	1		パッシブ					
効果：								装備している非魔法武器が召喚具になる
チェンジコール	1	6	イニシアチブ		自身	自動成功	1/SN	
効果：								装備している召喚具を別のものに変更する
カドケウス	1	3						
効果：								ダイスで効果を決める魔術の効果+【精神】
	1							
効果：								
	1							
効果：								
フェイス：アラクネ	1							
効果：								ダメージ軽減のMPコスト-1
アイテムマスタリー	1							
効果：								アイテムのMPコスト-2
トレーニング：精神	1							
効果：								精神基本値+3
エグゼキューター1	1	F1	戦闘前		自身			
効果：								シーン中【精神】+3
トレーニング：筋力	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								

ヒューグ・クラフト

[illegible][illegible]