

キャラクター名

エル・フューネラル

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  |    |
| メインクラス | バロック   | 暗示  | 人形 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

|         |       |
|---------|-------|
| 記憶のカケラ  | 内容    |
| 25 葬儀   | 基本P62 |
| 49 シャワー | 基本P63 |
| 19 白い部屋 | 基本P61 |
| 05 血の宴  | 基本P61 |
| 83 花壇   |       |
|         |       |
|         |       |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 3   | 0  | 3  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |                                            |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                         |
| ポジション  |    | 援護       |    | オート   | 効果  | 0~1 | 1ターンに1回、現在行動値を1減らし、射程内の他の姉妹のアクションのコストを0にする |
| メインクラス |    | 再生       |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1、1ターンに何度でも使用可。同じダメージには1回                |
| メインクラス |    | 結晶化      |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 切断・爆発・移動を無効。何度でも使用可                        |
| サブクラス  |    | 庇う       |    | ダメージ  | 0   | 0~1 | 対象が受けたダメージを代わりに受ける。何度でも使用可。                |
| サブクラス  |    | 死人の流儀    |    | ジャッジ  | 効果  | 0~1 | コストとして任意の基本パーツを損傷。支援2か妨害2                  |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 2                                          |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |     | 1                                          |
| 頭      |    | よぶんなめ    |    | ジャッジ  | 1   | 0~1 | 支援2                                        |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                     |
| 頭      |    | パール付きの帽子 |    | オート   |     |     | たからもの                                      |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                     |
| 腕      |    | スコップ     |    | アクション | 2   | 0   | 白兵1+切断(切断判定に+2)、防御で軽減されない                  |
| 腕      |    | 棺桶       |    | アクション | 2   | 自身  | 防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ、自身のパーツを2つ修復           |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                                       |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                                       |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                      |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |                                            |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |                                            |
| 胴      |    | しんぞう     |    | オート   |     |     | 1                                          |
| 胴      |    | やぶれひまぐ   |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御2                                        |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                       |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                       |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                                       |
|        |    |          |    |       |     |     |                                            |
|        |    |          |    |       |     |     |                                            |
|        |    |          |    |       |     |     |                                            |
|        |    |          |    |       |     |     |                                            |