キャラクター名
タタラ シャナ用 オリジナルアイテム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	82	器用度	9			91	15
		敏捷度	7			89	14
体	49	筋力	8			57	9
		生命力	7			56	9
心	99	知力	4			103	17
		精神力	8			107	17

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	1		

戦闘特技			
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 超高機能魔動パワードスーツ［ヘイガ］ニト式		1+50	2	11
盾 魔傘 全てから守る傘		40	3	9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	5	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣 神剣アルテマ(フォート データがあるのでそっちを参照	1H	15	5	2d+ 5	9	5	30										
弾幕 ノーマル 霊力消費5 アフターセッションで獲得1	1H#	0		2d+ 0	12	0	10										
弾幕 ハード 霊力消費10 アフターセッションで獲得2	1H#	0	3	2d+ 3	12	3	20										
弾幕 ルナティック 霊力消費15 アフターセッションで獲得3	1H#	0	5	2d+ 5	12	5	30										
魔傘 全てを破壊する傘 アフターセッション星霊船で獲得	1H#		3	2d+ 3	9	5	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	89 m	267 m

回避	防護点
2d+ 5	20

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 18

MP
110

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 根性のスカーフ	生死判定を1度自動成功にできる 壊れる
背中	
右手	
腰	
足 蓬莱の不死の布	死なくなる生死判定失敗時昏睡とする(1時間後しか目覚めない
その他霊力カードリッジ100+?点	1セッション毎に回復する、アフターセッションで増える

装備品	説明
左手	

その他メモ

[ヘイガ] Aランク
アムザと似ている
ランク効果
○ 装備中 移動がワープとなる 数値が必要な時は50000とする(秒速5km
○ 拡張現実 見識判定等に基準値+5 魔法生物の魔物知識判定自動成功弱点あり
○ 浮遊 空を浮く事ができる(制限なし

非ランク効果
○ 高速着用 補助動作で装備可能
○ 駆動技能 マギテックlv5以上で装備可能
○ 重い 必要筋力+50

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

タタラ シャナ用 オリジナルアイテム

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

フェイトデザイナ ○□□○□□

虹のマテリアルカード ○□□○□□

永久のスケープドール ○□□○□□

使い捨てスペルカード ○□□○□□

付呪 虹の魔符 ○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0