キャラクター名

ムカデ(仮)

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃ダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の相手に肉弾攻撃を当てた場合、対象の残りパーツが判定値-5なら全損傷させる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭				オート			たからもの
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２+連撃２、１度だけ振り直し可
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		ワイヤーリール		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１