

キャラクター名
度会 郁橙 (わたらい いくと)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐		初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	実検体		邂逅	同行者(玉野椿)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クライベイビー	射撃	4r-1		11		武器破壊打ち消し、打ち消すことに浸蝕率+2
100%以下	射撃	7r+14		11		ダメージ+5D
100%以上	射撃	7r+17		11		ダメージ+6D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
フードデリバリー	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
両親	P 幸福感	N 不安		
玉野椿	P 尊敬	N 劣等感		
風音光	P 信頼	N 不安		
稲津尋	P 憧憬	N 疎外感		
一色カヴァリエーレ	P 連帯感	N 悔悟		
デーモンテイマー	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2+1	メジャー					
効果:	C値-lv(下限7)							
爆砕の氷炎	5	6		武器	範囲(選択)		ピュア	
効果:	ダメージ+lvD、武器破壊							
鳳凰の翼	5	3	マイナー					
効果:	シーン中肉体判定+lv×3、判定ごとHP-2							
神秘的肉体	1		常時					
効果:	肉体で判定代用							
先陣の火	1	2	セットアップ					
効果:	ラウンド中行動値+lv×5、シーン1回							
蜃気楼	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【概要】
幼少の頃よりUGNチルドレンを務める、若年の割に中堅どころのオーヴァード
おおざっぱでテキトーな性格だが、実は周りを常に観察し足りない部分を補おうとする縁の下の力持ちタイプ

【人間関係】
支部内の大人達(PC3コンビ)に憧れを抱いている
そして何だかんだ光ちゃんには手を焼きつつも見捨てることはない
そろそろ新人が来てくれたら楽しいかな、いやでも世話するの俺だしなといった気持ちが日々揺れ動いている隠れ苦労人

【過去】
FH研究所の素体だったところを幼児の頃に救出されており、UGNへは感謝してもきれないと思っているので多少の苦労は気に留めない(限度はあるけど)

【戦闘能力】
「クライベイビー」から放たれる弾丸をビーコンとし、瞬間的に一定範囲を凍り付けさせる近～中距離射撃型
-273℃に到達するその射程範囲に味方が居る場合、その耐え難い冷気に巻き込まれる事は無く、少々気温が下がった程度にしか感じない
氷使いとしての能力よりも、上記の敵味方の識別を評価される事が多い
その繊細かつ正確無比なレネゲイドコントロールを見て、大雑把な性格は演技では？と言われることも有るとか