

キャラクター名

プレイヤー名

エモコ

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	バード	Lv.1:	ガーデナー	性別	女
称号クラス				年齢	見た目16(1005年現)
種族	レムレス			境遇	渡来
出自 (効果)	逃亡			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	18	8	7	9	9	21	15	HP	96
ボーナス	6	2	2	3	3	7	5	MP	102
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2	フェイト	5
他修正									
能力値	6	3	2	4	4	10	7		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンスメイス	至近	-1	13		3	5	-2	
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			3	0	2	0	10	6	11
スキル	【フェイス：テーレイア】						2		
その他									
総計(右)			2	13	1	20	22	5	12
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量：	7			
最大重量：	45	所持金：	133307	預金・借金：

所持品	
冒険者セット	ポーションホルダー
	→ハイHPポーション＊3
ベルトポーチ	→ハイMPポーション＊1
異次元バッグ	→万能薬＊1
キャップライト	ランチボックス
	→果実＊3
小道具入れ	
→祝福の花	ウエポンケース
→転移石（ライン）	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★		パッシブ/目キング		自身			
効果：【物理防御力】に＋5する。ただし、キャラクター作成時に【筋力基本値】に－2する。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象のHPを「3 d＋CL＊3」点回復する。								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に＋[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：ヒールと同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果：あなたと対象を記憶した場所（マークポイント）に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する場合は入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
	1							
効果：								
セラピストガーデン	★	10	効果参照	視界	場面(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用する。対象にHP回復およびMP回復を行なう。対象の【HP】と【MP】を「2 d＋（CL＊5）」点回復する。								
	1							
効果：								
カモフラージュカーテン	★	10	メジャー	10m	単体＊	魔術判定	シーン1回	
効果：対象を隠密状態にする。対象は敵キャラクターとエンゲージしていても、隠密状態になることができる。このスキルの効果を望まない場合、対象は【精神】判定で対決を行なう。これに勝利すれば、対象はスキルの効果を受けない。								
	1							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済みとなる。)対象はこのスキルの効果を拒否できる（この場合、使用回数には数えない）。								
アプリケーション	★		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：MP回復を行う。【MP】を「CL＊5」点回復する。								
	1							
効果：								

それはとある世界での、奇妙な怪異だった。

肝試しに来た調子の乗っている輩に微妙に怖いかわくかないかのイタズラをして遊んだり。

心霊写真にダブルピースをして映り込もうとしたり。

調子に乗って撮影しにきた輩に喜んで協力して映り込み、逆に驚かれたり。

微妙に怖いかわくかないかわからない怪異なので、「エモコ」と呼ばれていた。

その正体は自我が薄れた浮遊霊に人々の楽しいことがしたい、という欲望の念がまぜまぜして誕生した異質な怪異である。

彼女は怪異の中では変わり者で、いつもエモいことをしようと怪異人生を楽しんでいた。

そんな彼女は畝い屋に除霊されそうになり窮地に追い込まれたが、偶然にも時空の狭間に逃げ込んで、幸か不幸か「エモコ」は神隠しに遭った。

長い次元の狭間を抜けると、そこは異世界だった。

彼女にとってエモいことこの上ない環境で、「エモコ」は人生楽しもうと、エモいことを探すのだった。

【握手会の整理作業】（被災者の慰問講演）

【遅延理由を追え】（被災遺族の救済）

【人工野菜畑も荒らすカミキリ虫】（魔将残党の人工野菜畑も荒らすカミキリ虫）

【錬金工房への爆破予告対応】（強襲！火の魔将モエンドルフ）

【火精霊の残骸回収】

【駅弁試食会】（支援弁当の味調整）

【駅弁販売手伝い】（支援物資の配布活動）

【季節イベントでのパフォーマンス】

【即興パフォーマンス】（戦災児たちとの戯れ）

【架線の張り替え作業】

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バーストブレイク	3		メジャー	20m	範囲(選択)	精神	シナリオ1回	
効果：対象に特殊攻撃を行う。攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2d+S.L*10](貫通ダメージ)となる。また、その攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
ビッグバン	★		バーストブレイク		自身			
効果：バーストブレイクと同時に使用する。そのバーストブレイクのダメージに+[CL*5]する。								
	1							
効果：								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体*	呪歌判定	シーンSL回	
効果：行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
	1							
効果：								
フライングソウル	★		パッシブ		自身			
効果：飛行状態となる。携帯品の重量制限に-3（最低1）する。登場する際、効果を適用するか選択すること。								
	1							
効果：								
ハイプロテクション	1		パッシブ		自身			
効果：プロテクションの効果に+「5+S.L*3」する。								
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象にダメージ増加を行う。対象が行うダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+「CL*5」する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。								
	1							
効果：								
ストライダー	★		パッシブ		自身			
効果：								
フェイス：テレイア	★		パッシブ		自身			
効果：								
ハンズオブライトⅠ	★		戦闘前		自身	自動成功	アコライト	
効果：効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ベアアップ	★		パッシブ		自身			
効果：スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1dする。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が「【筋力基本値】*2」する。								
ハンズオブライトⅡ	★		セットアップ		自身	自動成功	アコライト	
効果：「ヒール」を同時に使用する。フェイト1点消費。この効果により、ヒールがセットアッププロセスで使用可能になる。								
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果：【最大HP】に+CLする。								
イクウィプリミット	★		パッシブ		自身			
効果：装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
アニマルエンパシー	★		パッシブ		自身			
効果：「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思疎通ができる。								
ハンズオブライトⅢ	★		ヒール		自身	自動成功	アコライト	
効果：ヒールと同時に使用。フェイトを1点消費。そのヒールの「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する。								
サンクチュアリ	★	12	ムーブ		自身	自動成功	別シナリオ	
効果：「対象：単体」のアコライト、プリースト、ビショップの「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程0Sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
効果：								