

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	投獄されたことがある		
経験点	50		過去に仕えた主がいた 己に何らかの誓いを立てている		

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム		点数	
キャッツアイ					
ビートルスキン					
クリティカルレイ					
		名誉点 所持	20	/合計	20

<p>—その他メモ—</p> <p>人々を守るため</p> <p>アシュレオンはエルフの里にナイトメアとして生まれ、生まれ育った故郷の人々を守りたいと12歳にしてエルフの里を守る騎士団の一員となった。</p> <p>しかし彼の中にあるナイトメアの血は徐々に制御できなくなり、ある日戦闘中に異貌化を意図せず起こしてしまい、敵味方関係なく破壊衝動に身を落としてしまった。これにより彼は投獄されてしまい、友達や仲間からは罵声を浴びせられることとなった。</p> <p>彼は1年ほど投獄されたがとある戦いの結果故郷は滅び去り、意図せず彼は自由の身となった。</p> <p>守る里も守る人々も居なくなり、そこには人々を守るという狂信的な誓いだけが残ったため、自分が仕えるに値する主を探し、その人の元で人々を守るため冒険者になった。</p> <p>コミュ障</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛</p>
--	---