

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	25
冒険者Lv	16	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	27250		大きな嘘をついている（いた） 誰かを救ったことがある		

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	16						
セージ	15						
エンハンサー	10						
アルケミスト	6						
デーモンリーダー	16						
ウォーリーダー	5						

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 ミラージュパッド		1		2
グラップラー	0				盾 毒に過敏な徽章付きタートルシェル		5	3	1
フェンサー	16	25	25	18	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	3
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	30	6

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	58 _m	174 _m	2d+ 30	6	84	召異魔法	16	28			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	29	2d+	16	2d+ 22	2d+ 25	105					

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険の理由：友達に勧められて	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
レウラと双子。幼少期に両親が不和で別れ、その時に別々に引き取られたために離れ離れになった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
別れ際に「何があっても会いに行く」という約束があったが、自分も強くなって隣に並びたいと決意。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
性別を偽って流れの冒険者に召喚魔法を教わり、さらに剣の腕を学ぶためにも流派に弟子入りし、食欲に腕を磨いていった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
その後に同じ師匠から学ぶ友人から「もっと強くなりたいなら冒険者になるといい」と勧められ、旅に出る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
自身に修行を課しながら旅を続けていたが、途中で魔物に襲われていた冒険者を救った。その相手こそ、自分が探していた片割れだった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
予期せぬ場所で再会したがお互いにそれを喜び、半身を守り続けるため、一緒に行動するようになった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

キャラクター名

レイ・アリア

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	バルカン語	○				
ドラゴン語	○		ライカンスローブ語	○				
ドレイク語	○		ソレイユ語	○				
汎用蛮族語	○	○	バジリスク語	○				
魔神語	○		リカント語	○	○			
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語		○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	陣率：行使専心Ⅰ	
ガゼルフット	陣率：軍師の知略	
ビートルスキン	流麗なる俊陣Ⅲ	
オウルビジョン	流麗なる俊陣Ⅳ	
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
スフィックスノレッジ		
ワイドウィング		
スケイルレギンス		
トロールバイタル		
クリティカルレイ		
バークメール		
ミラージュデイズ		
ヒールスプレー		
バインドアビリティ		
エンサイクロペディア		
流麗なる俊陣Ⅰ		
流麗なる俊陣Ⅱ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
HP専用化	50				
MP専用化	50				
アビス強化・シャード代替	750				
盾徽章	20				
ヒアデム魔力流転操撃	50				
剣魔果敢撃	30				
剣魔流転撃	30				
法剣魔測眼	30				
ミラージュパッド購入	50				
			名誉点 所持 4220 /合計 5280		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
装備加工代金	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□		○□□○□□
4人用テント	○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x125	○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔海草x25	○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx50	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Sx50	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Sx25	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x25	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪（予備）x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	所持金	104128	G
			預金・借金
			G