

キャラクター名
スケープ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
うそ	96
鳥籠の鳥	58
手術台	
勉強	
会話	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	2
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた時、対象の姉妹の次のアクションのコストを-1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを1つ修復
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済のラピッド・ジャッジ・ダメージを再使用可能
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象を庇う。同一ターンに何回でも使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対話判定を行う
頭		けもみみ		オート	0	0	最大行動値+1、行動判定で大失敗しても損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
腕		バスケット		オート			たからもの
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1、爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	ダメージを任意の箇所に分けてよい
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時・パート終了時に破壊していたらさいせいしてよい
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
腕		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1