キャラクター名

自壊人形

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 人形 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 0 | 2 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 手負いの獣 | | オート | | | パーツが全て損傷している箇所1つに付き攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定+1　バトル時の毎ターンおよび戦闘終了時に任意のパーツを損傷 |
| メインクラス | | 平気 | | オート | なし | 自身 | パーツを損傷してもターン終了時までは使用できる |
| サブクラス | | 死人の流儀 | | ジャッジ | なし | 0~1 | 基本パーツを1つ損傷　支援2か妨害2 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 胴 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 頭 | | | | オート | | | たからもの |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | よぶんなうで | | ラピッド | 0 | 0 | アクションをラピッドで使用 |
| 腕 | | 鉄球鎖 | | アクション | 2 | 0~1 | 白兵1+転倒 |
| 腕 | | ジェットノズル | | ダメージ | 効果 | 自身 | 基本パーツを1つ損傷、白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可 |
| 腕 | | うじむし | | オート | | | バトル時のターン終了時・パート終了時に修復してよい |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | ラピッド | 3 | 0~2 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |