キャラクター名

リッパー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		解体爪		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ほね		アクション	3	自身	移動1
頭		かた		アクション	4	自身	移動1
頭		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
頭		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい
頭		狂戦士		オート	効果	自身	攻撃判定を振りなおす、コストとして基本パーツ1つ損傷
頭		やせぎす		オート	なし	自身	各判定につき1回、妨害無効
頭		高速処理化		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		過剰筋肉		オート	なし	なし	なし
頭		過剰筋肉		オート	なし	なし	なし
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし