

キャラクター名
モンテス

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒險者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	2		17 + 1	3
		敏捷度	7	2		16 + 2	3
体	10	筋力	6	2		18	3
		生命力	6	2		18	3
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャツツアイ
ヒールスプレー

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	7

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウツール	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
消魔の守護石1点x6	○□□○□□
緑カードBx10	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	7	51
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8		2d+ 9	2d+ 8	12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウエポンホルダー	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

【その他メモ】

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□□⑯
□□□□□□⑯
□□□□□□⑯
□□□□□□⑯
□□□□□□⑯
□□□□□□⑯