

キャラクター名

サナエ

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン		ワークス	レネグイドビーイングC	カヴァー	都市伝説
			年齢	見た目は中高生	性別	女性に見える
オプショナル						
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	38	%
出自	突然の覚醒	経験	喪失	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	3	1	1			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：情報収集チーム		ロイス			
インクリボン		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス消費
		特異点	P	N	
		縁結び	P 尽力	N 悔悟	
		ギン	P 同情	N 猜疑心	
		紫電アキ	P	N	
		渋千代	P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定のダイス+Lv個。初期侵蝕+5								
オリシン：レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン中【精神】を使用した判定の達成値を+ [Lv×2]								
ハートレスメモリー	1	4	メジャー	視界	単体	RC	RB	
効果：死者と会話できる。1シーン1回。								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：クリティカル値[-Lv]								
黒の束縛	3	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：攻撃力+5の射撃攻撃。ダメージを与えたらラウンド中、対象の行動値- [Lv×3] 至近不可。								
レネグイドボルト	3	2	メジャー	-	単体	RC	RB	
効果：組み合わせた射撃攻撃の攻撃力+ [Lv×3]。ラウンド1回。								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離を+ [Lv×2]								
嵐の渦	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：ラウンド中対象の行動値- [Lv×3]								
死神の疾風	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	120,殺戮	
効果：行動値+10、攻撃のダメージ+3D。攻撃を行うまで有効。組み合わせ不可。1シナリオLv回								
ディメンジョンゲート	1	3						
効果：								
情報伝播	1							
効果：								
効果：								
効果：								