キャラクター名

リエル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	『罪人』
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	29

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
『開発訓練』	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。　間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
『脱走！』	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
『親友』	
『疑念』	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
白のキング	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サクラ	依存	2	①②③④⑤	
ヘレナ	執着	2	①②③④⑤	
ニール	嫌悪	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		再生		オート	1	自身	防御1。1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対し複数回使用は不可
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		庇う		オート	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断修正+2)。防御によって軽減されない。
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		アクセサリ		オート			戦闘終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		白のキング		オート			戦闘終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1