キャラクター名: ソニア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	1340		一所に5日以上滞在したことがない		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1		15	2
		敏捷度	7	1	2	18	3
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	5			14	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
プリースト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 5	10	6	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 3	12	6	5										

一般装備品 (消耗チェック)

- 初期所持金 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- ランタン ○□□○□□
- 油x2 ○□□○□□
- ワインx5 ○□□○□□
- セッション1「オオダコの襲来」 ○□□○□□

セッション2「プラムのスクラップ回収指令Ⅱ」 ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 61 /合計 61

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	リルズ聖印	リルズ神の聖印
背中	ロングマント	
右手	古めかしい指輪	魔法の発動体　古めかしいが価値はありそう。
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	俊敏+2

その他メモ

「オレは強くなる！そしてリルズ様の考えを多くの人に教えるんだ！」

拳で語る修道女　ソニア

<参加セッション>
1：オオダコの襲来
GM：森羅
PL：フィル　ラルフ　リューリ　フール　フェンリル　ソニア　ストーム　アイゼン

2：プラムのスクラップ回収指令Ⅱ
GM：タカシ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟