

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	2		18	3
敏捷度	7	1		15	2
筋力	9	2		20	3
生命力	7	2		18	3
知力	5	0		10	1
精神力	5	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		
ライダー	5		

戦闘特技		武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
		なぎ払い	1-288p		p
		必殺攻撃	1-288p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【マッスルベアー】	
【キャッツアイ】	
【高所攻撃】	
【騎獣強化】	
【HP強化】	
【タンデム】	
【人馬一体】	
【パラライズミスト】	
【クリティカルレイ】	

名誉アイテム	点数
【ノーザンファング鉱土削岩闘法】入門	50
《岩脈正中撃》習得	20
《崩落防御術》習得	30
《チェーンメイル》専用化	50
名誉点所持 0 /合計 150	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン 突いて使うときのデータ	2H	20	-2	2d+ 6	10	9	45										
ベク・ド・コルバン 振って使うときのデータ	2H	20	-1	2d+ 7	10	9	40										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石3点x2	○□□○□□
マテリアルカード(緑) Ax6	○□□○□□
マテリアルカード(金) Sx2	○□□○□□
マテリアルカード(金) Ax4	○□□○□□
陽光の魔符 I	○□□○□□
月光の魔符 I	○□□○□□

受益者のシンボル	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	40 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 6	7	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---