

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		16	2
体	7	敏捷度	7	2		16	2
		筋力	7	2	16 + 2	3	
心	7	生命力	7	2		16	2
		知力	5	0		12	2
		精神力	9	1	1	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	5		
アビスゲイザー	3		

戦闘特技		能力値	備考
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【キャッツアイ】	
【マッスルベアー】	
【ビートルスキン】	
【ガゼルフット】	
【ジャイアントアーム】	

名誉アイテム	点数
〈ブロードソード〉専用化	50
〈スパイクシールド〉専用化	50
〈ボーンベスト〉専用化	50

名誉点 所持 0 /合計 150

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		16		6
盾		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	9	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード <small>魔法の武器、アビスナイフ加工</small>	1H	15	1	2d+ 9	10	9	15										
スパイクシールド <small>この武器で追加攻撃可能。このとき命中力-2、盾の防護点不適用</small>	1H	13		2d+ 0	10	0	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石3点x4	○□□○□□
悪魔の血x3	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□

所持金	50	預金・借金	G
-----	----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	10	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り
顔	
首	
背中	
右手	ラル=ヴェイネの指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟