キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	1		11	1
		敏捷度	6	2		13	2
体	6	筋力	5	0		11	1
		生命力	7	2		15	2
心	10	知力	10	2		22 + 2	4
		精神力	8	2	4	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
セージ	5		
ドルイド	3		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
〈華美なる宝石飾り〉取得	20
〈ラル=ヴェイネのベルト〉専用化	50
〈ラル=ヴェイネの指輪〉専用化	50

名誉点 所持 30 /合計 150

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石3点x11	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
月光の魔符Ⅰ	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰ	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□

アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 21 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔	ラル=ヴェイネのマスク	
首	ラル=ヴェイネの首飾り	
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ラル=ヴェイネのベルト	
足	ラル=ヴェイネのトゥリング	
その他華美なる宝石飾り (宝石6種)		

装備品		説明
左手	ラル=ヴェイネの指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟