キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16 + 2	3
		敏捷度	4	1		12	2
体	15	筋力	5	2		22 + 2	4
		生命力	3	0		18	3
心	8	知力	8	2		18	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	5		
プリースト/ティダン	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルメイジスタッフ オーダーメイド必要筋力+3	2H	12	2	2d+ 10	12	13	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 魔晶石5点x2 ○□□○□□
- 陽光の魔符Ⅰ ○□□○□□
- 月光の魔符Ⅰ ○□□○□□
- 受益者のシンボル ○□□○□□
- アビスシャードx3 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
【ヒアデム魔力流転操撃】入門	50
《剣魔果敢撃》習得	30
〈プレートアーマー〉専用化	50

名誉点 所持 20 /合計 150

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟