

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技 体 心	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	2		22 + 2	4
	敏捷度	3	1		18	3	
	11	筋力	5	2		18	3
		生命力	7	2		20	3
5	知力	8	0		13	2	
	精神力	10	2	1	18	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
ダークハンター	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【キャッツアイ】	
【マッスルベアー】	
【ガゼルフット】	
【ビートルスキン】	
【リカバリィ】	
【ヒースプレー】	

名誉アイテム	点数
【エステル式ポール舞踏術】入門	50
《ファルコンダイブ》習得	20
〈グラマーポール〉取得	20
〈ブラックベルト〉専用化	50
〈剣の結晶〉入手	10

名誉点 所持 0 /合計 150

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	5	9	8	8	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			5	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	9	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート	1H#	15	-1	2d+ 8	11	9	25										
グラップラー専用。キックを強化				2d+ 0		0											
グラマーポール				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石3点x6	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード(緑) Ax12	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
剣の結晶	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□

陽光の魔符I	○□□○□□
月光の魔符I	○□□○□□
アウェイクポジションx2	○□□○□□
ヒーリングポジション+1	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	155 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	5	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ラル=ヴェイネの首飾り
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト
足	ラル=ヴェイネのトガリング
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	ラル=ヴェイネの腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔