

キャラクター名

最上 玲音

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	セージ	Lv.1:	フォーチュネイト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自 (効果)	学者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	12	12	22	15	12	10	6	HP	81
ボーナス	4	4	7	5	4	3	2	MP	61
クラス修正	0	1	1	1	2	0	1	フェイト	5
他修正			1		1				
能力値	4	5	9	6	7	3	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1呪縛鎖	至近/20m	-1	4	0	0	0	1	0
左手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	S1蝶の帽子				1	1			
胴部	S3ローブ					2			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	大きな目								
能力値			5	0	9	0	3	16	9
スキル			3		10	2	2		
その他			2		5			1	20
総計(右)			9	4	26	9	5	21	32m
総計(左)			10	3					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	7			7	+ 2 d	ベルトポーチ	おにぎり×3
トラップ解除	5			5	+ 2 d	バックパック	アルカナム：アーケンラーヴ
危険感知	7			7	+ 2 d	小道具入れ	アルカナム：アエマ×2
エネミー識別	6		6	12	+ 3 d	ポーションホルダー	アルカナム：シームルグ×3
アイテム鑑定	6			6	+ 3 d	ランチボックス	アルカナム：グライアイン×2
魔術判定					+ d	冒険者セット	
呪歌判定	3			3	+ d	Iスマートフォン	アルカナム：アラクネ×3
錬金術判定	5			5	+ d	Aスマートフォン	売却物
						呪壁符	買ったもの
						爆撃符	敏捷のクリスタル
						栄養ドリンク	感知のクリスタル
現在重量：	22						
最大重量：	31	所持金：	1610	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アームズマスタリー：短剣	1							
効果： 種別：短剣での命中+1d								
アンビデクスタリティ	1							
効果： 短剣／鞭を双武器として扱う								
インタラプト	1						シナリオ1	
効果： スキルを1回無効								
ドッジムーブ	1	2					盾非装備	
効果： 回避判定の達成値に+SL+2								
バタフライダンス	1							
効果： 回避判定のダイスに+1d								
ルックアウト	1							
効果： リアクションに+SL+1								
エンタングル	1	5						
効果： ダメージに+SL×2 ダメージを与えた場合お互い移動できなくなり、どちらかがマイナーで解除するかシーン終了時まで継続								
エンサイクロペディア	1							
効果：								
コンコードダンス	1							
効果：								
クイックサーチ	1	5						
効果： エンサイクロペディア+何かスキルを使える								
ラーニング	1							
効果：								
I_ゴッドハンド	1							
効果： 武器攻撃を無属性魔法ダメージに変更								
ソードダンス	1	4						
効果： ダメージに+敏捷								

最上 玲音

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ステップ：ファイア	3	3						
効果：	ダメージを+SL×3 シーン継続							
ステップ：ダーク	3	3						
効果：	回避+SL×2 シーン継続							
ダンスヒーロー	1						シーン1回	
効果：	判定のダイスに+1d							
バトルステップ	3							
効果：	ステップ中、攻撃の命中に+SL、ダメージに+SL、回避に+SL							
アルカナム	1							
効果：	CL+2のアルカナム獲得							
シャッフル	1	6					シナリオ1	
効果：	アルカナムの使用回数+1							
リバースカード	1							
効果：	アルカナムの逆位置使用							
カードマスター	1							
効果：	カード上限を3に変更							
アイデンティファイ	1							
効果：								
フェイス：アエマ	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
フェンサーⅠ	1							
効果：								
フェンサーⅡ	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
レガシーサイン	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								