

キャラクター名  
ダーズリン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
恋の華	
ネクロマンサー	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローリー	恋心	3	①②③④⑤	
アスセナ	恋心	3	①②③④⑤	
エンキ	恋心	3	①②③④⑤	
ルカ	恋心	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		愛欲（加速する狂気）		オート	なし	自身	パートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		そっちね！（奈落の引力）		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1（最低0）される。
メインクラス		狙いを定める（集中）		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		逃がさない（死の手）		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		絶対ほしい（悪食）		オート	なし	自身	自身が攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		貴方への一歩（カンフー）		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		ラピッド	4	自身	移動1
腕		大鉄		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		あふれる心（リミッター）		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
胴		壊れた部品		オート			誰の部品だったか覚えてないけれど。一番はじめに手に入れたパーツなのよ。
胴		白のルーク		オート			
胴		花のつぼみ		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1