

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
白鳥小雪（しらとりこゆき） \_\_\_\_\_

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ヒーローB	カヴァー	中学生
	サラマンダー					
オプショナル			年齢	14	性別	女
覚醒	命令	衝動	恐怖		初期侵食率	32 %
出自	22政治の権力	経験	55トラウマ		邂逅	77幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4		0			4	行動値	12
感覚	0	1	0		4	5	(非装備時)	12
精神	2		0			2	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		+1	R C		+1	交渉		
回避			知覚		+1	意志			調達		+1
運転:			芸術:			知識:			情報:七-口-		+1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		6			

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制動	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラムンダー	2	2	Xジャー	—	—	—	—	
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）							
プラズマカノン	5	4	Xジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果：	[攻撃力：+[LV×5]]の射撃攻撃を行う							
結合粉碎	5	4	Xジャー	—	—	シールド	ヒール	
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。さらに、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。							
氷の塔	7	4	Xジャー	視界	範囲（選択）	RC	—	
効果：	[攻撃力：+[LV×3]]の射撃攻撃を行う。あなたと同じエンゲージに居るキャラクターを対象にできない。							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	—	—	—	
効果：	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV×2]							
氷炎の乱舞	7	4	Xジャー	—	—	RC	リミット	
効果：	《氷の塔》と組み合わせ使用。攻撃力+[LV×3]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-2個する。							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動成功	—	
効果：	あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのカードの値を+[LV×5]する。							
氷河の壁	2	3	オート	至近	範囲（選択）	自動成功	リミット	
効果：	《氷盾》と同時に使用する。このエフェクトの対象がそのXマス内Lで受ける（予定）のダメージを-10する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。							
凍結保存	★	—	Xジャー	至近	単体	自動成功	—	
効果：	戦闘不能、または死亡しているキャラクターを凍結させ、老化や腐敗、病症の進行を停止させる。							
アイスフロア	★	—	Xジャー	至近	自信	自動成功	—	
効果：	氷で足場を作成する。							
効果：								
効果：								
効果：								

({肉体}+{ダイス})dx  
 ({感覚}+{ダイス})dx  
 ({精神}+{ダイス})dx  
 ({社会}+1+{ダイス})dx

: 侵蝕率+1d10  
: 侵蝕率  
: ダイス  
: ロイス  
: HP

・侵蝕率+2 《コンセントレイト：サラマnder》 /2/xj' y-/-/-/2/組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）  
 ・侵蝕率+4 《プラズマカノン》 /5/xj' y-/RC/単体/視界/4/[攻撃力：+LV×5]の射撃攻撃を行う  
 ・侵蝕率+4  
 ・《結合粉碎》 /5/xj' y-/xj'0'-/-/-/4/このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。さらに、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。  
 ・侵蝕率+4  
 ・《水の塔》 /7/xj' y-/RC/範囲（選択） /視界/4/[攻撃力：+LV×3]の射撃攻撃を行う。あなたと同じエンゲージに居るキャラクターを対象にできない。  
 ・侵蝕率+1 《水の回廊》 /1/y-/-/-/-/至近/1/飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv\*2]  
 ・侵蝕率+3  
 ・《水神の悲しみ》 /5/xj' y-/y'ayoyon'/感覚/-/-/3/このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。ただし、あなたは3点のHPを消費する。  
 ・HP-3