

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	メリア	<b>種族特徴</b>	繁茂する生命		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒險者Lv</b>	2	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナ
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	4			14	2
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	18			26	4
心	11	知力	6			17 + 1	3
		精神力	3			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

キャツツアイ

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾

鎧	ソフトレザー	7	3
盾	バックラー	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	フェンサー	合計値	5 3

一般装備品	(消耗チェック)
冒險者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
調理器具セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
妖精の宝石x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
着替えセットx2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+	5	3
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 0	2d+	6	2d+ 4
					17

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪(破る用)	知力 + 1
腰 宝石ケース	妖精の宝石を4つ装着可能
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

- 自動失敗 —
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞