キャラクター名: イズケビンド

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	競い合う友人が居た		
経験点	1380		師と呼べる人物がいる		
			大喧嘩をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	1		12 + 2	2
		敏捷度	9	3		18	3
体	13	筋力	9	1		23 + 1	4
		生命力	13	3		29	4
心	6	知力	6			12	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
レンジャー	3		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
テイルスイング	2125 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ドラゴンテイル		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	10	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	10	20										
尻尾	1H	0	+1	2d+ 8	12	10	11										
投げ グラップラー専用	2H	0	0	2d+ 7	12	10	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の指輪	割ったら能力+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	割ったら能力+14

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イズケビンド

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□