

キャラクター名

— プレイヤー名 —

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒險者Lv	5	経歴			
経験点	60				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	1		24	4
		敏捷度	5			17	2
体	6	筋力	5	5		16 + 2	3
		生命力	12			18	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	5		
マギック	1		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	8	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

属性	アビリティ名	威力	威力	威力	威力
鎧	ハードレザー	13	0	4	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	4

一般装備品	(消耗チェック)
冒險者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
敏捷の指輪	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+	6	4
					33
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操靈魔法	5	8			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	熟練の小手
腰	常にウェポンマスターI がかかる
足	
その他	怪力の腕輪

装備品	説明
左手 熟練の小手	

その他メモ
時間経過 14+2d6日→26日
副収入 $4 \times 1d6 \times 100$ 点→2000
経験店 $4 \times 1d6 \times 100$ 点→2400
生活費 $2d6 \times 700$ →700

— 自動失敗 —
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉕